

# FORMATION TECHNIQUE



Html & Css3

# HTML & CSS

design and build websites



## Cible

Aisance sur l'utilisation d'un logiciel sous Win-



## Tarif

450 000 Ar/pers



## Durée (h)/ jour (j)

20h / 2,5j

## Objectifs

Maîtriser la conception de page WEB, savoir développer un site internet  
Savoir profiter des dernières nouveautés HTML pour enrichir le contenu d'un site d'éléments vidéo ou audio

**Pré-requis :** Une connaissance de langage HTML, connaissance internet standard, notion d'algorithme

## Contenu de cours :

1. Présentation des technologies
  - HTML5, standards et (rétro-) compatibilité
  - Navigateurs et outils de travail
  - Les nouvelles normes HTML 5 et CSS3.
  - Mise en page sous forme de grilles fluide;
  - Principe du Responsive Web Design (Site web adapté à tous les terminaux, tablettes, mobiles, téléphones connectés)
2. Intégration d'HTML5 dans les sites web :
  - Orientations du HTML 5, définition du sens des balises ;
  - Séparation du contenu (code HTML 5) et de la mise en forme (feuille de style CSS)



# HTML & CSS

design and build websites

- Définition des parties de la page par des sections (remplacement des `<div>`)
  - Les balises et les parties de la page HTML 5 : `<section>` , `<article>` , `<aside>` , `<nav>` , etc...
  - Sous-sections HTML 5 : `<header>` , `<hgroup>` , `<footer>`
- 3. Sélection et positionnement en CSS3
  - Nouveaux sélecteurs CSS
  - Inline, block, float et box-sizing
  - Contenu en colonnes
  - Le futur du positionnement
- 4. Formulaire
  - Nouveaux types de champs
  - Validation par le navigateur
  - Ergonomie, mobile et accessibilité
- 5. Bootstrap 3
  - Présentation de Bootstrap 3
  - Titres, paragraphes et Label
  - Créer une page web multigrille
  - Page HTML avec Bootstrap 3
- 6. Graphisme avancé
  - Polices de caractères personnalisées
  - Couleurs, dégradés, ombres et opacité
  - Bordures et arrière-plans avancés
- 7. Javascript
  - Javascript de base
  - Les framework JS



# HTML & CSS

design and build websites

## 8. Images : canvas et SVG

- Images vectorielles
- Introduction au CANVAS

## 9. Wordpress

- Installer Wordpress
- Installer thème
- Publier article
- Créer des pages
- Installer plugin

## 10. Développement

- Utiliser l'outil de développement des navigateurs
- Utiliser la console Javascript et les breakpoints
- Utiliser Git + Bitbucket

ORACLE®



**Cible**  
Administrateurs et  
concepteurs de base de don-  
nées, développeurs  
JAVA et PL/SQL



**Tarif/grp de 5 pers**  
2 200 000 Ar



**Durée (h)/ jour (j)**  
20h / 5j

## Objectifs

Décrire les concepts de la base de données relationnelles et le langage SQL qui permet d'extraire des données, de les manipuler et de créer des objets

**Pré-requis :** Notion de base sur la gestion et le stockage des données

## Contenu de cours :

- . Introduction
- . Extraire des données à l'aide de l'instruction SELECT
- . Restreindre et trier les données
- . Utiliser les fonctions monolignes
- . Utiliser les fonctions de conversion
- . Créer un état avec des données agrégées à l'aide des fonctions de groupe
- . Afficher les données provenant de plusieurs
- . Utiliser les sous interrogations
- . Utiliser les opérateurs ensemblistes
- . Manipuler des données
- . Utiliser des instructions LDD pour créer des tables
- . Créer d'autres objets de base de données