

FORMATION TECHNIQUE



Html & Css3

HTML & CSS

design and build websites



Cible

Aisance sur l'utilisation d'un logiciel sous Win-



Tarif

450 000 Ar/pers



Durée (h)/ jour (j)

20h / 2,5j

Objectifs

Maîtriser la conception de page WEB, savoir développer un site internet
Savoir profiter des dernières nouveautés HTML pour enrichir le contenu d'un site d'éléments vidéo ou audio

Pré-requis : Une connaissance de langage HTML, connaissance internet standard, notion d'algorithmie

Contenu de cours :

1. Présentation des technologies
 - HTML5, standards et (rétro-) compatibilité
 - Navigateurs et outils de travail
 - Les nouvelles normes HTML 5 et CSS3.
 - Mise en page sous forme de grilles fluide;
 - Principe du Responsive Web Design (Site web adapté à tous les terminaux, tablettes, mobiles, téléphones connectés)
2. Intégration d'HTML5 dans les sites web :
 - Orientations du HTML 5, définition du sens des balises ;
 - Séparation du contenu (code HTML 5) et de la mise en forme (feuille de style CSS)



HTML & CSS

design and build websites

- Définition des parties de la page par des sections (remplacement des `<div>`)
 - Les balises et les parties de la page HTML 5 : `<section>` , `<article>` , `<aside>` , `<nav>` , etc...
 - Sous-sections HTML 5 : `<header>` , `<hgroup>` , `<footer>`
- 3. Sélection et positionnement en CSS3
 - Nouveaux sélecteurs CSS
 - Inline, block, float et box-sizing
 - Contenu en colonnes
 - Le futur du positionnement
- 4. Formulaires
 - Nouveaux types de champs
 - Validation par le navigateur
 - Ergonomie, mobile et accessibilité
- 5. Bootstrap 3
 - Présentation de Bootstrap 3
 - Titres, paragraphes et Label
 - Créer une page web multigrille
 - Page HTML avec Bootstrap 3
- 6. Graphisme avancé
 - Polices de caractères personnalisées
 - Couleurs, dégradés, ombres et opacité
 - Bordures et arrière-plans avancés
- 7. Javascript
 - Javascript de base
 - Les framework JS



HTML & CSS

design and build websites

8. Images : canvas et SVG

- Images vectorielles
- Introduction au CANVAS

9. Wordpress

- Installer Wordpress
- Installer thème
- Publier article
- Créer des pages
- Installer plugin

10. Développement

- Utiliser l'outil de développement des navigateurs
- Utiliser la console Javascript et les breakpoints
- Utiliser Git + Bitbucket

ORACLE®



Cible
Administrateurs et
concepteurs de base de don-
nées, développeurs
JAVA et PL/SQL



Tarif/grp de 5 pers
2 200 000 Ar



Durée (h)/ jour (j)
20h / 5j

Objectifs

Décrire les concepts de la base de données relationnelles et le langage SQL qui permet d'extraire des données, de les manipuler et de créer des objets

Pré-requis : Notion de base sur la gestion et le stockage des données

Contenu de cours :

- . Introduction
- . Extraire des données à l'aide de l'instruction SELECT
- . Restreindre et trier les données
- . Utiliser les fonctions monolignes
- . Utiliser les fonctions de conversion
- . Créer un état avec des données agrégées à l'aide des fonctions de groupe
- . Afficher les données provenant de plusieurs
- . Utiliser les sous interrogations
- . Utiliser les opérateurs ensemblistes
- . Manipuler des données
- . Utiliser des instructions LDD pour créer des tables
- . Créer d'autres objets de base de données